



## **Curso de Diseño de Páginas Web**

(90 horas - 9 semanas)



# Curso de Diseño de Páginas Web

En Vértice Institute, conscientes de la necesidad de progreso y evolución de la sociedad actual, hemos desarrollado unos programas formativos adaptados a aquellos alumnos que quieran prepararse para incorporar en su perfil la adquisición de nuevos conocimientos o el reciclaje de los ya existentes, con el fin de alcanzar una meta personal o satisfacer una necesidad profesional.

El sistema de aprendizaje de todos nuestros cursos de formación se realiza a través de metodología online. El alumno contará con un temario actual y completo, fácilmente comprensible y con una clara vocación práctica. La evaluación perseguirá la asimilación correcta y de aplicabilidad real a través de diferentes recursos didácticos disponibles en el intuitivo y ameno campus virtual 3D.

Por otra parte, el alumnado obtendrá un seguimiento periódico y una atención de dudas permanente y personalizada a través del sistema de tutorías (vía campus virtual, telefónica o por correo electrónico) durante el periodo en el que transcurran los cursos. El claustro docente se compone de expertos procedentes tanto del mundo profesional como académico y con una dilatada experiencia en cada área de conocimiento.

Por tanto, la calidad de los contenidos, la versatilidad de los recursos tecnológicos y la profesionalidad de los tutores, terminan de conformar el conjunto de elementos necesarios para que el alumno pueda alcanzar con facilidad su objetivo marcado.

## Destinatarios

Trabajadores y Desempleados

## Objetivos

- Dotar a los trabajadores de la formación necesaria que les capacite y prepare para desarrollar competencias y cualificaciones en puestos de trabajo que conlleven responsabilidades, por un lado de programación con el fin de que los trabajadores adquieran los conocimientos necesarios para realizar una correcta y adecuada organización del trabajo y por otro lado, de dirección, ya que los encargados de organizar el trabajo deben tener una correcta formación en la materia con el fin de maximizar los recursos, tanto materiales como humanos, de que dispone la empresa.
- Dar a conocer las principales prestaciones del diseño de páginas web, para que los trabajadores conozcan las ventajas que éstas pueden aportar en el trabajo diario.
- Proporcionar los conocimientos necesarios a los trabajadores en materia de “diseño de páginas web” para poder adoptar una postura activa que les permita la implantación de diseño de páginas web en toda su actividad y aprender a organizar el trabajo utilizando los avances que se han producido en este ámbito.
- Mejorar la cualificación de los trabajadores y acercarlos a las nuevas tecnologías para evitar su estancamiento en la sociedad.

# Programa

## **1.- Introducción al diseño de páginas web**

- 1.1. Conceptos previos
- 1.2. La organización de una presentación web
- 1.3. Introducción al lenguaje html
- 1.4. Primeros pasos
- 1.5. La sintaxis del lenguaje html
- 1.6. Editores y convertidores

## **2.- El texto**

- 2.1. Introducción
- 2.2. Dar formato al texto
- 2.3. Introducción a los atributos
- 2.4. La etiqueta <font></font>
- 2.5. El color en html
- 2.6. Márgenes
- 2.7. Caracteres especiales
- 2.8. Listas

## **3.- los enlaces**

- 3.1. Estructura de los enlaces
- 3.2. Enlaces dentro de una misma página
- 3.3. Enlaces con otra página dentro del mismo sitio web
- 3.4. Enlaces con otro sitio web
- 3.5. Enlaces con una dirección de e-mail
- 3.6. Enlaces con un archivo para descargar

## **4.-Imágenes**

- 4.1. Formato de las imágenes
- 4.2. Insertar una imagen. Etiqueta y atributos
- 4.3. Alineación y tamaño de imágenes
- 4.4. Crear un enlace en una imagen
- 4.5. Mapas de imágenes
- 4.6. Fondos de pantalla o backgrounds

## **5.- Las tablas**

- 5.1. Descripción de etiquetas para la creación de tablas
- 5.2. Atributos para las tablas
- 5.3. Titular de la tabla
- 5.4. Atributos de las celdas
- 5.5. Celdas de cabecera
- 5.6. Contenido de las celdas
- 5.7. Tablas anidadas

## **6.- Formularios**

- 6.1. Descripción del concepto de formulario
- 6.2. Distintos elementos de un formulario
- 6.3. Diseño de un formulario

#### 6.4. Métodos de acceso

### 7.- Los frames

- 7.1. Descripción del concepto de frame
- 7.2. etiquetas para crear frames
- 7.3. Navegación entre distintos frames
- 7.4. Anidación de frames
- 7.5. Cosas a evitar en el uso de frames

### 8.- Introducción a las hojas de estilo (css)

- 8.1. ¿qué son las hojas de estilo?
- 8.2. ¿cómo se aplican las hojas de estilo?
- 8.3. Sintaxis de las hojas de estilo
- 8.4. Estilo para etiquetas concretas o un grupo de ellas
- 8.5. Estilo para un documento html
- 8.6. Enlazando distintos documentos a una hoja de estilo
- 8.7. Templates

### 9.- Cómo publicar una página web

- 9.1. Alojamiento de las páginas
- 9.2. Cómo subir los archivos de nuestra página
- 9.3. Actualizar las páginas

## Bloque II: Técnicas avanzadas de diseño web

### 1.- Evolución del diseño web

- 1.1. La evolución del diseño de páginas web
- 1.2. Diferencia entre una página estática y una dinámica
- 1.3. Páginas web con conexión a bases de datos
- 1.4. Objetivos de las páginas web
- 1.5. Estructura básica de una página web
- 1.6. Introducción a los lenguajes básicos de diseño web
- 1.7. Presente y futuro de la tecnología web
- 1.8. Introducción al desarrollo web. Software de diseño y edición

### 2.- Hojas de estilo (css)

- 2.1. Concepto de hojas de estilo o css
- 2.2. ¿Cómo se aplican las hojas de estilo?
- 2.3. La estructura de cajas
- 2.4. Ejemplo práctico
- 2.5. Templates

### 3.- Javascript

- 3.1. ¿qué es javascript?
- 3.2. El código javascript
- 3.3. Ejemplo práctico: acceso a una página mediante contraseña

### 4.- Html dinámico o dhtml

- 4.1. Introducción a dhtml
- 4.2. Definición de capa (layer)

4.3. Propiedades de las capas

4.4. Ejemplos prácticos

## 5.- Xml

5.1. ¿cómo nace xml?

5.2. ¿qué es xml?

5.3. Sintaxis de xml

5.4. Validación de xml

5.5. Atributos y comentarios en xml

5.6. Secciones cdata e identificación del lenguaje

5.7. Xml en el servidor

5.8. ¿xml es el sustituto de html?

## 6.- Usabilidad y accesibilidad

6.1. Usabilidad

6.2. Accesibilidad

## 7.- Desarrollo web avanzado

7.1. ¿qué es una aplicación web?

7.2. Estructura de una aplicación web

7.3. Lenguajes para el desarrollo de aplicaciones web.

Lenguajes del lado del servidor

7.4. Introducción a ajax

7.5. Gestores de contenidos: joomla!, moodle, phpnuke

7.6. Ejemplos de aplicaciones web: crm, e-commerce, foros

## 8.- Publicación y promoción de páginas web

8.1. ¿dónde publicar?

8.2. ¿cómo transferir las páginas al servidor?

8.3. Protección de directorios web

8.4. Promoción del sitio web

8.5. Actualizar las páginas web

# Metodología

En **Vértice Institute**, marcamos a nuestros alumnos un itinerario formativo basado en el "seguimiento continuo de los alumnos". Ponemos a disposición del alumno un orientador personal que lo acompañará durante todo el proceso de formación. La metodología está basada en un uso intensivo de las nuevas tecnologías, creando un entorno de aprendizaje activo, próximo y colaborativo en el Campus Virtual. Se combinan así, la flexibilidad de los medios online con las ventajas de la formación presencial.

Nuestros recursos metodológicos:

1) **Foros de debate**, con manuales especializados y actualizados, casos prácticos y docentes altamente cualificados, que resolverán tus dudas a través de tutorías vía correo electrónico

2) Enseñanza interactiva con **herramientas multimedia y pruebas de autoevaluación** para verificar la asimilación de contenidos por parte del alumno.

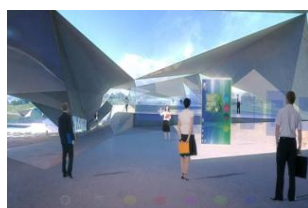
## Campus Vértice

El Campus Vértice es un espacio donde los alumnos pueden realizar los cursos elegidos de una forma ágil y sencilla. Se trata de un entorno virtual en 3D que reproduce todas las dependencias donde el alumno desarrollará los distintos momentos del proceso formativo (aula, biblioteca, auditorio, cafetería, sala de recrea servicios virtuales orientados a la formación, donde se puede interactuar con compañeros y profesores como lo haría en un centro de formación presencial. Por tanto, en Campus Vértice, gracias a la utilización de las Nuevas Tecnologías aplicadas a la formación, se encuentra albergada la óptima combinación de elementos y recursos pedagógicos que cubren todas las necesidades del proceso de aprendizaje.

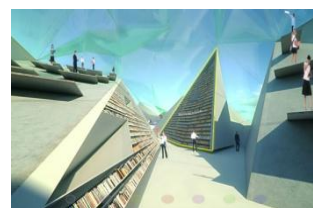
Este campus virtual en 3D al que el alumno tendrá acceso durante todo el curso, las 24 horas del día, facilita el correcto aprendizaje del contenido del curso, la participación en foros de debate, vídeos interactivos, ejercicios prácticos, contenido interactivo multimedia, autoevaluaciones, archivos de descarga, enlaces webs, acceso al contenido bibliográfico, permite la interrelación con otros alumnos y con el profesorado, y muchas más posibilidades.



Auditorio del Campus



Aula



Biblioteca

## Precio

El precio del curso es **90 €**. Una vez abonado y la matriculación completada, procederemos a darle inicio a su curso.

Posibilidad de pago en **dos mensualidades**.

## Duración

90 horas - 9 semanas

## Diploma acreditativo

Al finalizar el curso, el alumno podrá obtener un certificado digital que acredite la realización de 90 horas de curso.

## Inscripción y formas de pago

Para matricularse deberá rellenar el formulario de inscripción que adjuntamos o bien cumplimentado la solicitud pinchando [aquí](#).

El pago del curso podrá realizarse de las siguientes formas:

- Transferencia Bancaria
- Domiciliación
- Tarjeta de crédito
- Paypal

Estamos a su disposición para cualquier duda o consulta:



**Madrid**  
C/ Magallanes, 1.

**Málaga**  
C/ Hilera, 14.

**Tlf:** 902 904 600  
**Fax:** 902 510 044

[info@verticeinstitute.com](mailto:info@verticeinstitute.com)  
**[verticeinstitute.com](http://verticeinstitute.com)**